

# Dance All Night

Choreograaf : Martine Hardel

Muren : 4 muurs linedance

Niveau : High Improver

Tellen : 68

Intro : 16 tellen.

Muziek : Dance All Night - Michael English

## **RIGHT TOUCH, TAP, TOUCH, HOLD, BEHIND SIDE CROSS, HOLD**

- 1 RV tik opzij
- 2 RV tik naast LV
- 3 RV tik opzij
- 4 Rust
- 5 RV stap kruis achter LV
- 6 LV stap opzij
- 7 RV stap kruis over LV
- 8 Rust

## **LEFT TOUCH, TAP, TOUCH, HOLD, BEHIND SIDE CROSS, HOLD**

- 1 LV tik opzij
- 2 LV tik naast RV
- 3 LV tik opzij
- 4 Rust
- 5 LV stap kruis achter RV
- 6 RV stap opzij
- 7 LV stap kruis over RV
- 8 Rust

\*\*\*Restart in muur 3 & 6

## **KICK RIGHT , BACK, KICK LEFT, BACK (x2)**

- 1 RV kick voor
- 2 RV stap achter
- 3 LV kick voor
- 4 LV stap achter
- 5 RV kick voor
- 6 RV stap achter
- 7 LV kick voor
- 8 LV stap achter

## **RIGHT COASTER STEP, HOLD, LEFT STEP LOCK STEP in LEFT DIAGONAL, HOLD**

- 1 RV stap achter
- 2 LV sluit naast RV
- 3 RV stap voor
- 4 Rust
- 5 LV stap diagonaal L voor
- 6 RV lock kruis achter LV
- 7 LV stap voor
- 8 Rust

## **RIGHT ROCK STEP CROSS, HOLD, LEFT ROCK STEP CROSS, HOLD**

- 1 RV rock opzij
- 2 LV gewicht terug
- 3 RV stap kruis over LV
- 4 Rust
- 5 LV rock opzij
- 6 RV gewicht terug
- 7 LV stap kruis over RV
- 8 Rust

## **RIGHT CHASSE ¼ TURN, HOLD, STEP, ½ TURN, STEP, HOLD**

- 1 RV stap opzij
- 2 LV sluit naast RV
- 3 ¼ draai rechtsom, RV stap voor
- 4 Rust
- 5 LV stap voor
- 6 ½ draai rechtsom
- 7 LV stap voor
- 8 Rust

## **STEP, TAP, BACK, KICK, RIGHT COASTER STEP, HOLD**

- 1 RV stap voor
- 2 LV tik achter RV
- 3 LV stap achter
- 4 RV kick voor
- 5 RV stap achter
- 6 LV sluit naast RV
- 7 RV stap voor
- 8 Rust

## **LEFT STEP LOCK STEP in LEFT DIAGONAL, HOLD, RIGHT STEP LOCK STEP in RIGHT DIAGONAL, HOLD**

- 1 LV stap diagonaal L voor
- 2 RV lock kruis achter LV
- 3 LV stap voor
- 4 Rust
- 5 RV stap diagonaal R voor
- 6 LV lock kruis achter RV
- 7 RV stap voor
- 8 Rust

## **HEEL , HEEL , BACK, TAP**

- 1 LV zet hak voor
- 2 RV zet hak voor
- 3 LV stap terug
- 4 RV tik naast LV

**Restart: in muur 3 & 6 dans t/m tel 16 en begin opnieuw.**