

Soul Shake (Augustus 2019)

Choreografie : Fred Whitehouse
Soort dans : 4 muurs lijdans
Niveau : Intermediate
Tellen : 64
Tempo : 156 BPM
Intro : 60 tellen, start op zang
Muziek : Soul Shake - Tommy Castro

Grapevine L, Chasse L, Rock back, Rec.

1 LV stap opzij
2 RV stap gekruist achter LV
3 LV stap opzij
4 RV stap gekruist voor LV
5 LV stap opzij
& RV stap naast LV
6 LV stap opzij
7 RV rock achter
8 LV gewicht terug

Monterey Turns x 2

1 RV tik teen opzij
2 RV 1/4 draai rechtsom, stap naast LV (03.00)
3 LV tik teen opzij
4 LV stap naast RV
5 RV tik teen opzij
6 RV 1/4 draai rechtsom, stap naast LV (06.00)
7 LV tik teen opzij
8 LV stap naast RV

***Klap op tel 2, 4, 6 en 8**

Side Rock, Recover, Behind, Side Rock, Recover, Behind, Side, Cross

1 RV rock opzij
2 LV gewicht terug
3 RV stap gekruist achter LV
4 LV rock opzij
5 RV gewicht terug
6 LV stap gekruist achter RV
7 RV stap opzij
8 LV stap gekruist voor RV

Stomp, Heel Toe Walk in x2

1 RV stamp diagonaal rechts voor
2 LV draai hak rechts
3 LV draai tenen rechts
4 LV draai hak rechts
5 LV stamp diagonaal links voor
6 RV draai hak links
7 RV draai tenen links
8 RV draai hak links

Twist R, Clap, Twist L, Clap

1 RV+LV draai hakken rechts
2 RV+LV draai tenen rechts
3 RV+LV draai hakken rechts
4 Klap
5 LV+RV draai hakken links
6 LV+RV draai tenen links
7 LV+RV draai hakken links (Gew. op LV)
8 Klap

Toe Strut x2, Walk x 2, Step forward, Pivot 1/4 Turn L

1 RV stap op teen voor
2 RV zet hak neer
3 LV stap optenn voor
4 LV zet hak neer
5 RV stap voor
6 LV stap voor
7 RV stap voor
8 RV+LV 1/4 pivot turn linksom (03.00)

Step Point, Step Scuff, Jazzbox Cross

1 RV stap voor
2 LV tik teen opzij
3 LV stap voor
4 RV scuff
5 RV stap gekruist voor LV
6 LV stap achter
7 RV stap opzij
8 LV stap gekruist voor RV

Toe Heel x2, Step, Close, Heel Bounces x2

1 RV tik teen naast LV
2 RV tik hak naast LV
3 RV tik teen naast LV
4 RV tik hak naast LV
5 RV stap voor
6 LV stap naast RV
7 RV+LV hakken hoog en terug
8 RV+LV hakken hoog en terug (Gew. op RV)

Begin opnieuw